

Programmation - Java

Les structures de contrôle

La structure de bloc.

Pseudo-code	Java
<u>debut</u> instruction(s) <u>fin</u>	{ instruction(s); }

La structure d'alternative (si alors fsi).

Pseudo-code	Java
<u>si</u> condition <u>alors</u> c <u>fsi</u>	if (condition) { instruction(s); }

La structure d'alternative (si alors sinon fsi).

Pseudo-code	Java
<u>si</u> condition <u>alors</u> instruction(s)_1 <u>sinon</u> instruction(s)_2 <u>fsi</u>	if (condition) { instruction(s)_1; } else { instruction(s)_2; }

La structure d'alternative (si alors sinon si sinon fsi).

Pseudo-code	Java
<u>si</u> condition_1 <u>alors</u> instruction(s)_1 <u>Sinon si</u> condition_2 <u>alors</u> instruction(s)_2 <u>sinon</u> instruction(s)_3 <u>fsi</u>	if (condition_1) { instruction(s)_1; } else if (condition_2) { instruction(s)_2; } else { instruction(s)_3; }

La structure d'alternative (si imbriqué).

Pseudo-code	Java
<pre> si condition_1 alors instruction(s)_1 sinon si condition_2 alors instruction(s)_2 sinon instruction(s)_3 fsi fsi </pre>	<pre> if (condition_1) { instruction(s)_1; } else { if (condition_2) { instruction(s)_2; } else { instruction(s)_3; } } </pre>

La structure de répétitive (le tant que).

Pseudo-code	Java
<pre> tq condition_1 instruction(s) ftq </pre>	<pre> while (condition) { instruction(s); } </pre>

La structure de répétitive (le tant que).

Pseudo-code	Java
<pre> tq condition_1 instruction(s) ftq </pre>	<pre> while (condition) { instruction(s); } </pre>

La structure de répétitive (le faire tant que).

Pseudo-code	Java
<pre> faire instruction(s) tq condition </pre>	<pre> do { instruction(s) } while (condition) </pre>

La boucle Pour (pas de +1).

Pseudo-code	Java
<u>pour</u> i <u>de</u> d <u>à</u> f <u>faire</u> instruction(s) <u>fpour</u>	for (int i = d ; i <= f ; i ++) { instruction(s); }

La boucle Pour (pas de -1).

Pseudo-code	Java
<u>pour</u> i <u>de</u> d <u>à</u> f <u>faire</u> instruction(s) <u>fpour</u>	for (int i = d ; i <= f ; i --) { instruction(s); }

La boucle Pour (pas de +p).

Pseudo-code	Java
<u>pour</u> i <u>de</u> d <u>à</u> f <u>pas p faire</u> instruction(s) <u>fpour</u>	for (int i = d ; i <= f ; i += p) { instruction(s); }

La boucle Pour (pas de -p).

Pseudo-code	Java
<u>pour</u> i <u>de</u> d <u>à</u> f <u>pas p faire</u> instruction(s) <u>fpour</u>	for (int i = d ; i <= f ; i -= p) { instruction(s); }

Le selon (ou cas – Extension du si alors sinon fsi).

Pseudo-code	Java
<pre>selon variable cas valeur_1 instruction(s)_1 cas valeur_2 instruction(s)_2 ... cas sinon instruction(s)_sinon fselon</pre>	<pre>switch (variable) { case valeur_1 instruction(s)_1; break; case valeur_2 instruction(s)_2; break; ... default : instruction(s)_sinon }</pre>

Remarques : Les instructions Java se terminent par un point virgule (;).
